

Herrscher der alten Welt – Ein Warmaster Revolution Jahresevent

Was soll das werden?

Ziel des vorliegenden Leitfadens ist es eine aktive Hobbygemeinschaft rund um das Spielsystem Warmaster Revolution aufzubauen, mit allem, was dazu gehört: also Spielen, Basteln, Malen und alles was sonst so dieses Hobby spannend macht. Es geht also darum möglichst viele dieser Dinge zu tun und das idealerweise in Gesellschaft. Denn nur mit Austausch und Interaktion bleibt ein Hobby lebendig und kann wirklich wachsen. Demnach ist das auch kein striktes Vorgehen, sondern lediglich ein grober Rahmen, um uns alle zu motivieren in unserer wertvollen Freizeit auch idealerweise möglichst wertvolle Hobbyzeit unterzubringen. Außerdem soll es Neueinsteigern helfen und die Kontakte schon vorhandener Spielerschaft bestärken.

Die Regeln

Alles in diesem Dokument beruht auf persönlicher, freier Entscheidung, eine Art Zwangsverpflichtung für das Ganze oder Teile daraus gibt es nicht. Ebenfalls wird in den allermeisten Fällen nicht vorgegeben, wer wann was machen muss (außer es handelt sich um gemeinsam geplante und terminierte Aktionen logischerweise). Alles kann nichts muss, wie man so schön sagt. Das Ziel ist eher die Motivation zu stärken, regelmäßiger zusammenzukommen und die anderen mitzuziehen. Am Ende haben dann alle idealerweise was davon gehabt und vielleicht mehr Spielerfahrung, einen hübschen neuen Satz Gelände oder gar eine neue bemalte Armee und natürlich neue/alte Freunde mit denen ihr zocken könnt!

Da Motivation aber auch ein kleines bisschen Wettstreit braucht wird das Ganze auch minimale Kompetitive Elemente beinhalten, allerdings im rein freundschaftlichen Geiste: Ihr bekommt für verschiedenste Aktivitäten sogenannte Ehrenabzeichen (siehe später in diesem Dokument). Diese könnt ihr bei dem Koordinator beanspruchen, indem ihr Bilder eurer fertigen Werke einsendet oder machen lasst. Am Besten markiert ihr erreichte Ziele in diesem Dokument oder ihr druckt das Ganze aus um es abzustreichen. Die Ehrenabzeichen sind im Grunde selbsterklärend und sollen möglichst breit Aspekte des Hobbys abdecken. Es ist ebenfalls durchaus möglich mit einer Aktion mehrere Ehrenabzeichen zu erringen (z.B. an einem Community Abend teilnehmen und eine 1.500 Punkte Schlacht schlagen). Auch seid ihr nicht konsequent an eine Fraktionswahl gebunden, ihr könntet auch eine bestehende Armee auf 2.000 Punkte erweitern und eine weitere beginnen um verschiedene Abzeichen zu erhalten. Jedes Ehrenabzeichen ist 1 Punkt wert.

Ablauf

Im Rahmen des Events ist geplant einmal pro Monat einen offenen Abend (oder Nachmittag) zum Thema Warmaster anzubieten, dort kann dann gespielt/gemalt/gebastelt oder gefachsimpelt werden, idealerweise mit möglichst vielen Teilnehmern einfach um den sozialen Faktor zu stärken. Auch Neulinge können jederzeit zusteigen und von erfahreneren Spielern lernen und sich ins System einfinden, eventuell auch mit zunächst geliehenen Kleinstarmeen, bis sie sich für eine eigene Fraktion entschieden haben.

Das Event startet am 1.3.2023 und geht bis zum 31.12.2023 (also 9 Monate Laufzeit). Im Rahmen dieser Zeitspanne sind also rund 9 Treffs angedacht (Zeitpunkt tba). Wer vorher



Herrscher der alten Welt – Ein Warmaster Revolution Jahresevent

schon tätig werden will kann das aber gerne tun (und auch im Sinne der Ehrenabzeichen anerkennen lassen, es geht ja um das Ergebnis). Wenn genügend Interesse besteht, wäre im letzten Quartal des Jahres eventuell auch ein Turnier oder Kampagnen Wochenende denkbar. Ihr könnt euch auch gerne einbringen und selbst Treffen planen und einrichten, das hier soll ja nicht eine One-man-show werden.

Endergebnis

Wer am Ende des Jahresevent die meisten Ehrenabzeichenpunkte erhalten hat wird zum Herrscher der alten Welt gekürt und erhält Ruhm und Ehre und das Recht zur Prahlerei mit dem Titel für das Folgejahr. Ausserdem ist angedacht die Fortschritte und Errungenschaften sowie sonstige Inputs (wie etwa Hintergründe oder Statements) in einem gemeinsamen Fotobuch festzuhalten. Dies kann dann jeder Teilnehmer zum Selbstkostenpreis beziehen und soll eine schöne Erinnerung und Dokumentation des Events zum Ziel haben.































Legende der Ehrenabzeichen:

 <p>Teilnahme am Communitytreffen</p>	 <p>Gewinne eine Schlacht</p>
 <p>Spiel eine Partie Warmaster. Die Punktgrößen gelten als Minimum für das Abzeichen</p>	 <p>Gib ein Demospiel / Bringe einen neuen Spieler.</p>
 <p>Bemale Einheiten, Dies können Einheiten jeder Art sein, genaueres bitte dem Abzeichen entnehmen</p>	 <p>Nimm an einem Warmaster Event teil</p>
 <p>Baue Gelände, je nach Beschreibung des Abzeichens. Thematisches Gelände ist passend zu einer deiner Armeen.</p>	 <p>Organisiere eine Communitytreffen.</p>

Herrscher der alten Welt – Ein Warmaster Revolution Jahresevent

Ehrenabzeichen

Spielername: _____

 Community	 Beliebige Geländeart	 Community	 Thematisches Gelände	 1.000 Punkte	 Organisiere ein Treffen
 Minimum	 Community	 Dense terrain	 1.500 Punkte	 2.000 Punkte	 Warmaster Event
 Community	 500 Punkte	 Community	 Dense Terrain	 2.000 Punkte	 Organisiere ein Treffen
 1.250 Punkte	 Community	 1000 Punkte	 Armee komplett bemalt	 Beliebige Geländeart	 Mind. 1.000 Punkte
 Community	 1.1750 Punkte	 Community	 1500 Punkte	 Spiele ein neues Szenario	 Demospiele / neuer Spieler