



Anz.	Name	B	KG	BF	S	W	LP	A	MW	RW
1	Khargyr Schwarzseele	5	2+	2+	4	4	7	6	10	2+

Khargyr Schwarzseele ist ausgerüstet mit einer Terminorrüstung, einem Kombi-Melter und der Axt des Wolfes.
Deine Armee kann nur einen Khargyr Schwarzseele enthalten.

WAFFE	REICHW.	TYP	S	DS	SW	FÄHIGKEITEN
Kombi-Melter	Bevor du Ziele wählst, wähle eines oder beide der folgenden Profile, womit die Attacken ausgeführt werden. Wählst du beide Profile, ziehe in dieser Phase bei jeder Attacke mit dieser Waffe 1 vom Trefferwurf ab.					
- Bolter	24"	Schnellfeuer1	4	-	1	-
- Melter	12"	Sturm 1	8	-4	W6	Jede Attacke mit diesem Waffenprofil, die eine Einheit innerhalb der halben Reichweite als Ziel hat, hat Schadenswert W6+2.
korrumpierte Axt des Wolfes	Nahkampf	Nahkampf	+3	-3	2	+1 Attacke, Reliquie

FÄHIGKEITEN	
Angriff durch den Warp, Die Galaxis soll brennen, Gnadenlose Salven (Seite 144-145)	Diener des Chaos (Aura): Solange sich eine befreundete KERN-Einheit innerhalb von 6 Zoll um dieses Modell befindet, wiederhole bei jeder Attacke eines Modells jener Einheit einen Trefferwurf von 1.
Siegel der Verderbnis: Dieses Modell hat einen Rettungswurf von 4+	Stimmen der Herolde: Einmal pro Schlacht kannst du, zu Beginn einer beliebigen Befehlsphase, das Mal des Chaos (Seite 112) wechseln.
Jäger: Khargyr Scghwarzseele darf seinen Angriffswurf wiederholen.	
FRAKTION: CHAOS, HÄRETIKER-ASTARDES, TRAITORIS ASTARTES, MAL DES CHAOS	
SCHLÜSSELWÖRTER: CHARAKTERMODELL, INFANTERIE, TERMINATOR, CHAOSLORD, AGENT DES CHAOS, KHARGYR SCHWARZSEELE, IKONE	
Begabung des Kriegsherrn: Flammen der Bosheit (Seite 122)	

Stimmen der Herolde: Seit Khargyrs Fall begleiten ihn die Stimmen eines jeden Chaosgottes und versuchen ihn durch ihre Einflüsterungen auf ihre Seite zu ziehen. Stellt Khargyr für jeden doch einen mächtigen Champion dar. Doch unter den Chaosgöttern herrscht meist Zwietracht und selten Einigung. So bleibt es jeder Stimme verwehrt lange genug die Oberhand über Khargyr zu erlangen.

Khargyr Schwarzseele muss zu Beginn der Schlacht ein beliebiges Mal des Chaos erhalten. Du kannst das Mal des Chaos nur einmal pro Schlacht, zu Beginn einer beliebigen Befehlsphase, wechseln. Beachte das Khargyr Schwarzseele zudem das Schlüsselwort **IKONE** besitzt.

