

UNIVERSELLE REAKTIONEN

Reaktion

Kontern: Ein Kämpfer kann diese Reaktion ausführen, nachdem er von einer Nahkampfangriffsaktion angegriffen wurde, aber bevor die Trefferwürfe ausgeführt werden. Für jeden Trefferwurf dieser Angriffsaktion, der fehlschlägt, wird dem angreifenden Kämpfer 1 Schadenspunkt zugewiesen. Weisen Sie dem angreifenden Kämpfer stattdessen für jeden Trefferwurf von 1 2 Schadenspunkte zu.

In Deckung gehen: Ein Kämpfer, der sich in Deckung befindet, kann diese Reaktion ausführen, nachdem er von einer Raketenangriffsaktion angegriffen wurde, aber bevor die Trefferwürfe ausgeführt werden. Nachdem die Trefferwürfe ausgeführt wurden, wird für jeden kritischen Treffer ein Würfel geworfen. Bei 4+ wird dieser kritische Treffer stattdessen zu einem Treffer. Kämpfer mit dem Runenzeichen Reittier () können diese Reaktion nicht ausführen.

Schlage sie nieder: Ein Kämpfer kann diese Reaktion ausführen, wenn ein sichtbarer feindlicher Kämpfer innerhalb von 1 Zoll um ihn herum eine Rückzugsaktion ausführt, aber bevor sich dieser Kämpfer entfernt. Einen Würfel werfen. Bei 4+ weise dem gegnerischen Kämpfer W6 Schadenspunkte zu.

UNIVERSELLE FÄHIGKEITEN

Runenzeichen-Fähigkeit

[Doppelt] Ansturm: Addiere 1 zum Bewegungswert dieses Kämpfers bis zum Ende seiner Aktivierung.

[Doppelt] Ansturm: Addiere 1 zum Angriffswert der Nahkampfangriffsaktionen dieses Kämpfers bis zum Ende seiner Aktivierung.

[Dreifach] Atempause: Ein Kämpfer kann diese Fähigkeit nicht nutzen, wenn er sich innerhalb von 1 Zoll um feindliche Kämpfer befindet. Entferne die diesem Kämpfer zugewiesene Anzahl an Schadenspunkten in Höhe des Werts dieser Fähigkeit.

[Dreifach] Inspirierende Präsenz: Wähle einen sichtbaren befreundeten Kämpfer innerhalb von 6 Zoll um diesen Kämpfer, der in dieser Kampfrunde noch nicht aktiviert wurde. Du kannst diesen Kämpfer sofort aktivieren, nachdem die Aktivierung dieses Kämpfers endet.

[Quad] Rampage: Dieser Kämpfer kann eine Bonusbewegungsaktion bis zu einer Anzahl von Zoll ausführen, die dem Wert dieser Fähigkeit entspricht. Dann können sie eine Bonus-Angriffsaktion durchführen